

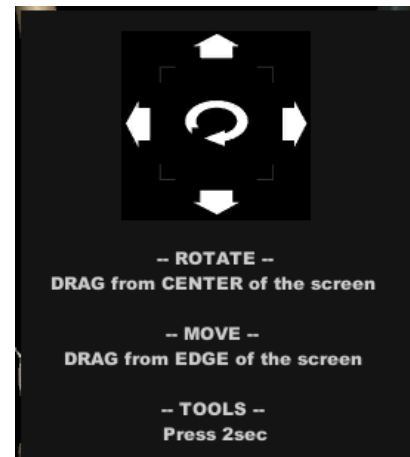
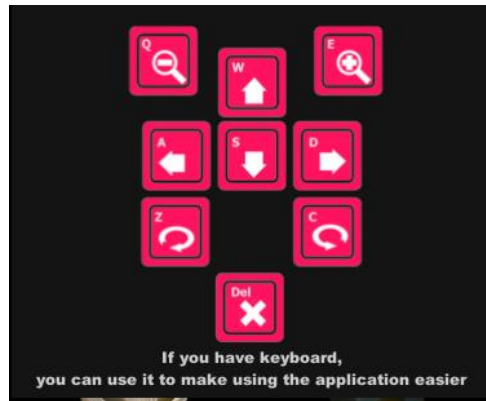
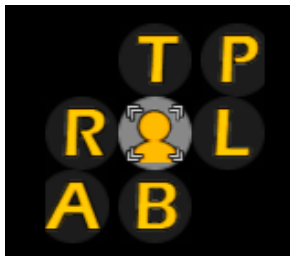
Ansicht verändern:

T: Top; B: Bottom

L: Left; R: Right

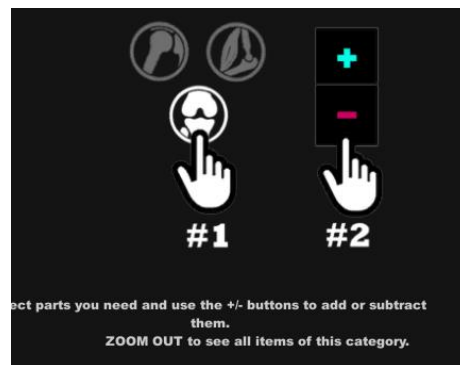
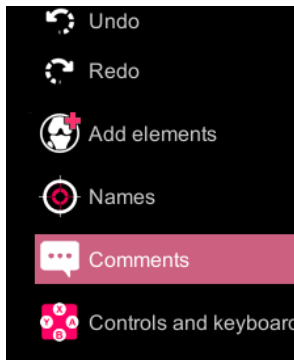
A: Vorne

P: Hinten

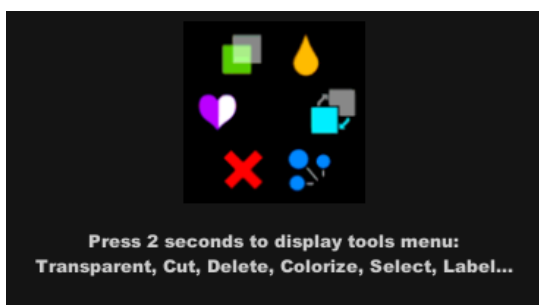


Neue Elemente hinzufügen:

Add elements: Fügt neue Schichten hinzu: z.B. Bänder, Muskeln usw. Achtung: Zuerst das Symbol anklicken, dann mit + hinzufügen oder mit - wegnehmen.



Einzelne Strukturen bearbeiten:



Fremdwörter:

Bursa: Schleimbeutel

Tendon: Sehne

Ligamentum: Band

Sheath: Hülle, Mantel