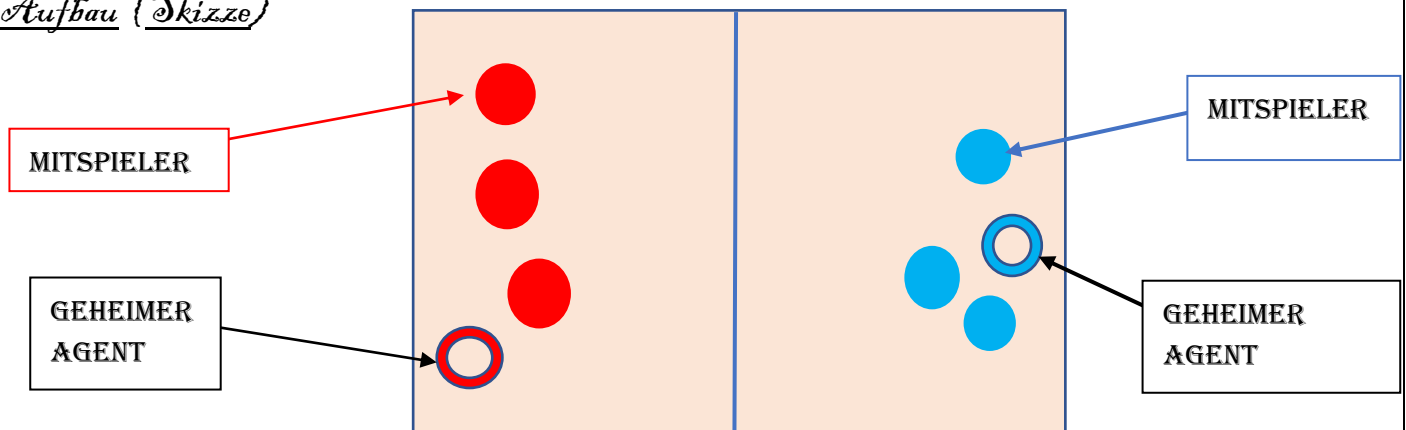


# AGENTENBALL

## Aufbau (Skizze)



Regeln: Es gibt zwei Teams, die innerhalb ihrer Gruppe einen geheimen „Agenten“ bestimmen.

Die beiden Teams begeben sich in ihre jeweilige Spielfeldhälfte und versuchen abwechselnd, den Agenten der anderen Mannschaft durch Abwerfen ausfindig zu machen. Den anderen Spielern passiert nichts, wenn sie getroffen werden, trotzdem versuchen sie auszuweichen oder den Ball zu fangen, damit kein Verdacht geschöpft wird. Wurde ein Agent getroffen, muss dieser sich zu erkennen geben und die andere Mannschaft hat gewonnen.

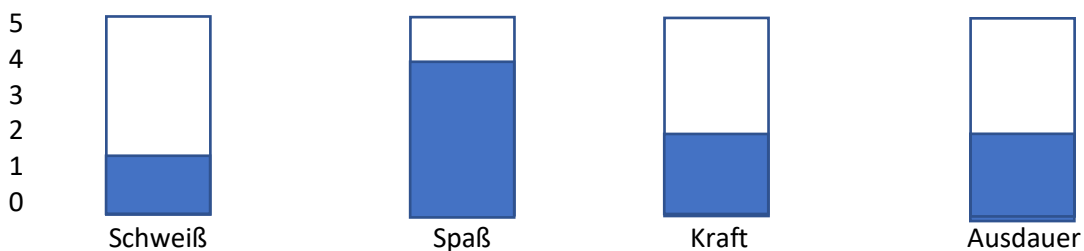
## Varianten:

- Wie beim normalen Völkerball mit 1,2 oder 3 Grenzwächter/n.
- Bei mehreren Spielern kann man mit 2 oder 3 Agenten spielen, sodass beide Agenten des Gegnerischen Teams getroffen werden müssen, um das Spiel zu gewinnen
- Alle anderen Mitspieler haben keine unendlich, sondern nur 3 oder 5 Leben

## Ziel/ Sieger/ Ende:

Das Spiel endet, wenn der geheime Agent bzw. die geheimen Agenten der anderen Mannschaft entdeckt, also getroffen wurde/n.

## Bewertung:



Quellen: Neue Masche <https://www.neuemasche.com/blog/die-besten-aufwaermspiele-fuer-gruppen-jeder-art/>