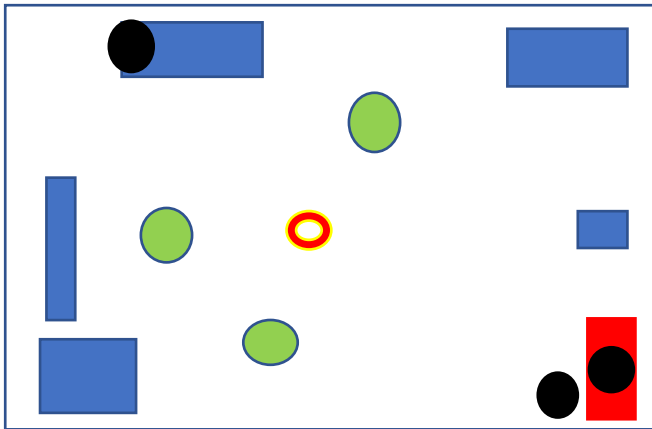


BRENNBALL

Aufbau (Skizze)



Regeln:

Es gibt zwei Mannschaften, die am Anfang des Spiels entscheiden, wer zuerst läuft. Die Mannschaft die zuerst läuft, stellt sich an den Start (in der Skizze rot markiert). Die andere Mannschaft wählt innerhalb ihrer Gruppe einen „Brenner“, auch Brenmeister genannt. Die anderen verteilen sich im Feld. Der erste „Läufer“ wirft einen Ball in irgendeine Richtung des Spielfeldes, nur nicht hinter sich, und rennt los, denn sein Ziel ist es, so weit wie möglich zu rennen, bevor der Brenner den Ball in seine Reifen „wirft“ und „Verbrannt!“ ruft: Der Brenner darf seinen reifen nicht verlassen, weshalb seine Teamkameraden ihm den Ball so schnell wie möglich bringen. Der Läufer ist auf den Matten sicher, das heißt, nachdem er geworfen hat muss er sich immer überlegen ob er noch eine Matte weiter rennen kann, oder ob er auf Nummer sicher gehen sollte. Befindet sich der Läufer nicht auf einer mattem während der Brenner „Verbrannt“ ruft, ist er raus. Bleibt er auf einer Matte stehen, wartet er auf den nächsten Spieler der den Ball wirft und losrennt, denn dann kann er weiterlaufen und versuchen ins Ziel zu kommen, wodurch er für seine Mannschaft einen Punkt holt. Kommt er beim ersten Versuch also quasi bei seinem eigenen Wurf komplett durch, holt er drei Punkte. Nach einer bestimmten Spielzeit wird dann gewechselt.

Varianten: Keine

Ziel/ Sieger/ Ende: Gewonnen hat die Mannschaft mit den Meisten Punkten

Bewertung:

5
4
3
2
1
0



Schweiß



Spaß



Kraft



Ausdauer

Quellen:

Bild:

https://www.google.de/search?q=brennbball+skizze&safe=strict&source=Inms&tbn=isch&sa=X&ved=0ahUKewiKmbD5y8_jAhUSDewKHWxLA-kQ_AUIESgB&biw=1536&bih=750&dpr=1.25#imgrc=