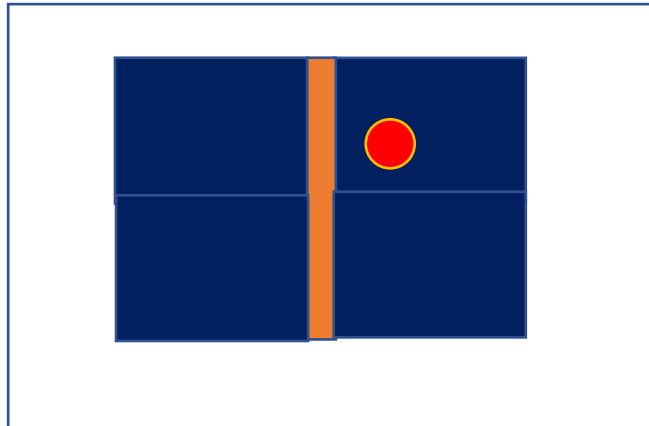


Giant Table Tennis

Aufbau (Skizze)



Regeln:

Bei Giant Table Tennis, liegen 4 Weichbodenmatten in einem Rechteck und als Mittellinie 2 Kästen 2 Matten auf einer Seite und 2 auf der anderen. Die Spieler stehen in 2 Reihen neben den Matten und spielen sich wie bei der Tischtennisvariante Mäxle einen Gymnastikball hin und her und laufen dabei um die Matten. Man darf den Ball mit beiden Händen und dem gesamten Unterarm spielen egal ob mit der flachen Hand oder der Faust, allgemeine Regeln gelten wie beim Tischtennis.

Der Ball muss über die Kästen auf die andere Hälfte gespielt werden, ob direkt oder mit maximal einem aufkommen auf der Matte ist erlaubt, so wie das der Ball auf den Kästen aufspringt solange der Ball danach auf die andere Seite kommt.

Auf die Matte zu steigen ist nicht erlaubt jedoch darf man auf die Matte springen um den Ball zu erreichen.

Wenn man einen Fehler macht wie, dass der Ball 2 mal auf deiner Seite aufkommt oder der von dir gespielte Ball die Gegnerische Hälfte nicht trifft ist man raus und muss warten bis die nächste Runde beginnt.

Varianten:

Variabel kann man Giant Table Tennis mit einer Hand oder mit dem Fuß, Beinen oder Kopf spielen.

Ziel/ Sieger/ Ende:

Der Sieger wird zwischen den zwei Spielern ermittelt welche als letzte übrig sind, es gibt ein Finale bis man 3 Punkte erreicht hat, der Gewinner bekommt einer Krone welche er in den darauffolgenden Runden verwenden kann um weiter zu spielen obwohl man einen Fehler gemacht hat.

Bewertung:

5
4
3
2
1
0



Schweiß



Spaß



Kraft



Ausdauer

Quellen:

<https://www.sportunterricht.ch/lektion/spielen/spielen114.php>