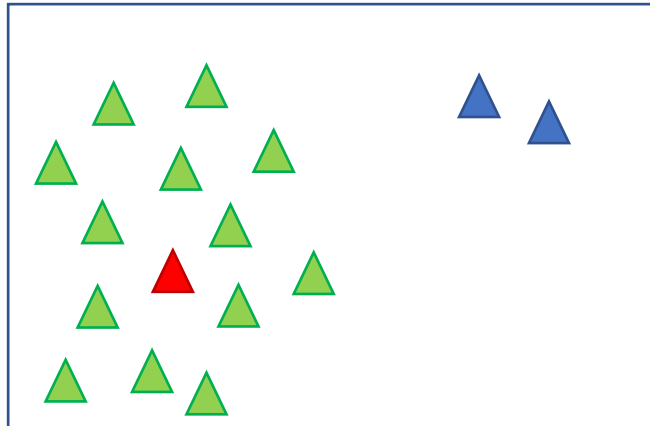


Peter Pan

Aufbau (Skizze)

-  = Fänger
-  = Gejagte
-  = Peter Pan



Regeln:

- zwei Fänger gehen weg
- der Rest bestimmt einen Peter Pan, welchen die Fänger nicht erfassen dürfen
- ist ein Peter Pan bestimmt, kommen die Fänger wieder
- wenn man gefangen ist muss man still stehen bleiben
- man ist wieder frei, wenn Peter Pan einen unauffällig berührt

Varianten:

- die Anzahl der Fänger kann an die Größe der Gruppe angepasst werden

Ziel/ Sieger/ Ende:

- ist Peter Pan aufgefliegen und anschließend gefangen, endet das Spiel

Bewertung:

5
4
3
2
1
0



Schweiß



Spaß



Kraft



Ausdauer

Quellen:

<http://www.die-schnelle-sportstunde.de/spi.htm>